LE MYSTERE D'HALLOWEEN

GABRIEL GUMUCIO

3EME PRIX DU CONCOURS 2020/2021
D'ECRITURE DE LA NOUVELLE POLICIERE (10-13)

Le mystère de Halloween

Nul ne connaissait son nom. Pourtant, tout le monde savait que c'était la personne à aller voir en cas de problème avec le bétail, il était fort mais discret. Son père, vivant dans une grande demeure à côté du petit village de berger où vivait son fils, l'était encore plus. Ce vieil homme, grand et riche scientifique, avait décidé de passer ses derniers jours dans la vallée où vivait désormais son fils, reconverti en berger pour fuir ses banales journées de solitude. Mais, depuis peu, personne n'avait de nouvelles du vieil homme.

Ce village était désormais réputé pour les étranges manèges qui s'y tramaient, au désespoir des habitants. Tout avait commencé quand un berger était parti dans les alpages pour l'été avec une cinquantaine de moutons et était revenu avec des chèvres à ne plus savoir quoi en faire. Il disait qu'il était parti avec toutes ces chèvres mais les habitants ne le croyaient pas. Dès lors, d'étranges événements se succédaient : disparition de maisons abandonnées, nombreuses hallucinations et bien d'autres …

Le jeune homme, passant seul, encapuchonné en noir, passa devant le maire et sa femme, et écouta attentivement ce qu'il se disaient. Bien entendu, comme toute la ville, ils parlaient des bizarreries qu'il se passait dans le village. Bien décidé à mener son enquête, le jeune homme, isolé, sortit peu à peu de son trou, et commença par demander aux victimes des hallucinations, avec quelque mépris bien entendu, des détails à propos des étranges monstres difformes qu'ils avaient vu, et des informations personnelles sur eux-mêmes, tels que leur âge ou leur profession. Après quelques savants calculs, car il avait tout de même fait quelques études, avant de se couper du reste du monde, il se rendit compte que, plus la personne était âgée, plus elle avait de risque d'être victime des hallucinations, donc, plus de chances d'être atteint de folie. Ses calculs le menèrent aussi à une autre conclusion : une coordonnée. Quelques coups d'œil à sa carte de la région plus tard, il découvrit que l'emplacement se situait... à une centaine de lieues plus au nord, dans la montagne ! L'enquêteur se décida d'aller voir ce qu'il se tramait…

Le jeune homme se prépara et partit le lendemain, seul. Il marcha toute la journée et à la nuit tombée, il entendit un hurlement qui lui glaça le sang. Il s'arrêta un moment pour savoir d'où venait le bruit mais il

ne restait plus rien que le silence. Il crut alors voir une femme montée sur un balai le survoler. Était-il à son tour victime de ces affreuses hallucinations ? Il continua à avancer, croyant à un simple hurlement d'un loup et à un aigle aux ombres irrégulières. Il arriva sans tarder à une clairière où s'étalait un bain de sang. Il fut choqué par cette découverte inattendue en pleine forêt. Il décida de suivre la trace de cette horrible preuve de violence. Ceci le mena vers une statue d'homme difforme, bras ballants et genoux contorsionnés. La nuit se transforma en cauchemar dès quand il toucha la pierre, et, d'un coup, il sentit sa conscience s'envoler. Il se mit à marcher lentement, dans la même position que la statue, vers un bloc de pierre caché dans les broussailles. D'un coup, en face de l'amas de roches, qui portait des signes inquiétants, il s'arrêta et commença à faire une sorte de rituel. D'une cadence régulière, il levait les bras, les baissait, sautait dans l'air et ainsi de suite jusqu'à qu'il disparaisse en un nuage de fumée verdâtre. Au bout d'un moment, un bruit sourd se fit entendre dans toute la vallée. L'homme, devenu monstre, avait vraiment disparu ! Il était désormais dans la fameuse masure de son père...

Son fameux géniteur, étant devenu vampire après une expérience folle avait construit des statues comme celle qui avait transformé cet homme seul en mort-vivant dans toute la contrée pour qu'il n'ait pas à chasser les hommes comme la plupart des vampires le faisaient pour sucer leur sang, mais que les hommes viennent à lui. Cet homme, si intelligent, avait lui aussi été manipulé par une horrible créature vivant à quelques lieues à l'ouest, dans un château en ruine à côté d'un simple village qui avait été barré de la carte. Car oui, c'était bien lui qui avait échangé un ingrédient crucial contre son horrible poison dans l'expérience du scientifique. Notre grand aventurier arriva dans la sombre masure et se dirigea vers son père qui, assoiffé de sang était affalé dans son lit. Quand il se retourna et vit son fils en une telle posture, ses yeux se révulsèrent avec intensité et il tomba par terre, à genoux. La même métamorphose se fit avec le jeune homme.

Quand il se relevèrent, père et fils se reconnurent et tombèrent les bras l'un dans l'autre. Ainsi ils restèrent quelques minutes jusqu'à que le vieil homme s'assied, épuisé par tant d'aventures. Puis ils commencèrent à s'expliquer, en pleurant à moitié, les événements et se firent une conclusion : ils devaient à tout prix arrêter l'horrible monstre qui vivait dans le château avant qu'il ne fasse d'autres pauvres victimes. Le vieil homme expliqua à son fils l'emplacement de la demeure du cruel animal où il s'était rendu une fois pour prêter serment à l'horrible bête. A cause de ce serment, il ne pourrait pas aller combattre aux côtés de son fils la fameuse bête, en plus de la raison de son vieil âge. Le jeune homme décida de partir accomplir sa quête dès la prochaine aube. Ainsi, il partit non sans regret du

confort de la large demeure de son père, prêt à combattre le semeur de trouble dans ce monde si paisible.

Il arriva aux grilles du château quelques jours plus tard. Tapi dans l'ombre, il cherchât une entrée ou un moindre mouvement dans le château. Rien. Il s'avança prudemment vers la grille, ou du moins ce qu'il en restait et entra... Quelques temps plus tard, il arriva dans la salle du trône, il sentit une bouffée d'air le frapper, égale à la caresse d'une griffe. Le beau jeune homme fit ses dernières prières, dégaina son épée et se retourna. Il vit soudain un énorme loup surgir de la pénombre. Une bataille mortelle venait de commencer...

D'un coup d'épée agile, il frappa le monstre, qui esquiva avec aise et essaya de l'abattre à son tour avec ses griffes acérées, mais le jeune homme se déroba. Ils se battirent ainsi toute la nuit, jusqu'à ce que, épuisé, le jeune homme se jeta sur la bête et planta son épée dans son cœur, au même moment où elle arrachait la tête du valeureux homme, d'un puissant coup de griffes. Le père, resté dans la large masure, se rongeait les ongles. Décidé d'aller voir son fils, ils se mit en route vers le château. Il demanda également des renforts au maire du village, sous le prétexte d'arrêter les malheurs qui s'y tramait. Le maire, heureux d'avoir enfin des nouvelles du scientifique, accepta et désigna une vingtaine de villageois, que l'ex-vampire ajouta aux hommes qu'il avait loués à la gendarmerie. Ainsi, l'armée avec à sa tête le scientifique armé de remèdes contre la reconnaissance éternelle envers leur défunt Roi, se dirigea vers l'abri des sbires de ce dernier.

FIN